



HORÁRIO DOS CLUBES

Tempos	2.ª feira	Sala	3.ª feira	Sala	4.ª feira	Sala	5.ª feira	Sala	6.ª feira	Sala
08:15 – 09:05	Clube de Ciência	Lab.4			Clube de Jogos (Matemática)	SPG5			Clube de Jogos (Matemática)	SPG5
	Clube de Jogos (Matemática)	SPG5			DE Natação	Piscina				
	Clube de Teatro	Audit.								
09:15 – 10:05					Clube de Ciência	Lab. 4			Clube de Jogos (Matemática)	SPG5
					DE Natação	Piscina			Clube de Teatro	Audit.
									Escola em Pedais	Inst. EF
10:20 – 11:10	Clube de Jogos (Matemática)	SPG5	Clube de Jogos de Tabuleiro	Lab. 4	Clube de Jogos (Matemática)	SPG5	Clube de Música	EM01	Clube d'Artes	EVT1
					Clube de Teatro	Audit.			Clube de Jogos (Matemática)	SPG5
									Clube de Teatro	Audit.
11:20 – 12:10			Clube d'Artes	EV3	Clube d'Artes	EVT1	Clube de Rádio	Rádio	Clube d'Artes	EV3
			DE Natação	Inst. EF					Clube de Jogos (Matemática)	SPG5
			Clube + Ativo	Inst. EF					DE Escola Ativa	Inst. EF
12:15 – 13:05	Clube de Jogos (Matemática)	SPG5	Clube de Jogos (Matemática)	SPG5			Clube d'Artes	EVT1	Clube de Ciência	Lab. 4
							Clube de Ciência	Lab. 4		
							Clube de Jogos (Matemática)	SPG5		
13:15 – 14:05	Clube d'Artes	EVT2	Clube de Teatro	Audit.	Clube de Rádio	Rádio			DE Escola Ativa	Inst. EF
	Clube de Rádio	Rádio	DE sobre Rodas	Inst. EF	DE sobre Rodas	Inst. EF				
	DE sobre Rodas	Inst. EF								
	DE Escola Ativa	Inst. EF								
14:15 – 15:05	Clube d'Artes	EVT2	Clube de Ciência	Lab. 4	Clube de Jogos de Tabuleiro	Lab. 4			Clube de Ciência	Lab. 4
			Escola em Pedais	Inst. EF						
			Clube + Ativo	Inst. EF	Clube de Música	EM01				
15:15 – 16:05			Clube de Jogos (Matemática)	SPG5			Clube d'Artes	EV1	Clube d'Artes	EV3
			Clube de Teatro	Audit.			Clube de Jogos (Matemática)	SPG5		
16:20 – 17:10			Clube de Jogos (Matemática)	SPG5						
17:15 – 18:05	Clube d'Artes	EV3					Clube d'Artes	EV3		



FUNCIONAMENTO DOS CLUBES:

- **Clube + Ativo** – Instalações da disciplina de Educação Física.
- **Clube d'Artes** – EV1, EV3, EVT1 ou EVT2 (consultar no horário).
- **Clube de Ciência** – Laboratório 4.
- **Clube de Jogos (Matemática)** – Sala de pequenos grupos 5 (perto da sala 15).
- **Clube de Jogos de Tabuleiro** – Laboratório 4.
- **Clube de Música** – Sala EM01.
- **Clube de Rádio** – Estúdio de Rádio da EBPJM.
- **Clube de Teatro** – Auditório.
- **Clube Escola em Pedais** – Instalações da disciplina de Educação Física.
- **Desporto Escolar (DE)** – Instalações da disciplina de Educação Física ou na piscina municipal de Alverca (consultar horário).

NOTAS:

Os alunos poderão solicitar as **fichas de inscrição** para os **Clubes d'Artes, Ciência, Jogos (Matemática), Jogos de Tabuleiro, Música, Rádio e Teatro** e devolvê-las, devidamente assinadas pelos respetivos Encarregados de Educação, às assistentes operacionais que se encontram no PBX ou aos professores que dinamizam os referidos clubes.

No caso das atividades de **Desporto Escolar** e dos Clubes **+ Ativo** e **Escola em Pedais**, os alunos poderão solicitar e devolver as respetivas fichas de inscrição aos seus professores de Educação Física ou às assistentes operacionais em exercício de funções nas instalações da disciplina.

Coordenadora das Atividades e Projetos
Alexandra Preto